

Progetto: "AICA\_03 - La Rete Scolastica per l'accompagnamento educativo nel Calatino: Potenziamento delle competenze di base (Italiano- Matematica e Inglese) e delle life skills" - CUP **B28H1900571000**

Domanda di partecipazione alla selezione per l'incarico di **ESPERTO Life Skills**

Al Dirigente Scolastico  
Istituto Superiore "Majorana-Arcoleo"  
Caltagirone

Il/la sottoscritto/a \_\_\_\_\_

nato/a a \_\_\_\_\_ il \_\_/\_\_/\_\_ e residente a \_\_\_\_\_

in via \_\_\_\_\_ n. \_\_\_\_\_ cap \_\_\_\_\_ prov. \_\_\_\_\_

status professionale \_\_\_\_\_ C.F. \_\_\_\_\_

tel. \_\_\_\_\_ cell. \_\_\_\_\_ e-mail \_\_\_\_\_

#### CHIEDE

Alla S.V. di partecipare alla selezione per l'incarico di **ESPERTO Life Skills** Progetto "AICA\_03 - La Rete Scolastica per l'accompagnamento educativo nel Calatino: Potenziamento delle competenze di base (Italiano- Matematica e Inglese) e delle Life skills" CUP **B28H1900571000** per il seguente modulo:

➤ **Competenze di base Life Skills PRIMARIA/SECONDARIA**(tracciare una X su area tematica/skill e ordine di scuola richiesti)

Informatica

- Primaria
- Secondaria

Arte ceramica

- Primaria
- Secondaria

Musica

- Primaria
- Secondaria

Sport

- Primaria
- Secondaria

Teatro

- Primaria
- Secondaria

A tal fine allega:

- Curriculum vitae in formato europeo;
- Copia del documento di identità personale.

Il/la sottoscritto/a

- si impegna a svolgere l'incarico senza riserve, come indicato nell'avviso e secondo il calendario che verrà predisposto dal Dirigente Scolastico;
- autorizza il Dirigente Scolastico, o suo delegato, al trattamento dei dati personali ai sensi della L. 196/2003.

Si richiede, PREFERIBILMENTE, di svolgere l'attività presso la seguente istituzione scolastica (ed eventualmente sede):

CRITERI DI SELEZIONE PER ESPERTO			
		riservato al richiedente	riservato alla commissione
TITOLI		punti	punti
<b>1a) in alternativa al punto 1b)</b>	<b>Punteggio max p. 8</b>	//////////	//////////
<b>Laurea specifica di II Livello</b> (laurea vecchio ordinamento) <b>o titolo equipollente</b> inerente l'area tematica (Informatica - Arte ceramica – Musica – Sport – Teatro)  Oppure <b>Laurea Specifica di I Livello + Laurea specialistica o titolo equipollente</b> inerente l'area tematica (Informatica - Arte ceramica – Musica – Sport – Teatro)	Voto: 110 e lode = <b>p. 8</b>  Voto: 110 = <b>p. 7</b>  Voto: 100 - 109 = <b>p. 6</b>  Voto: 90 - 99 = <b>p. 4</b>  Voto: fino a 89 = <b>p. 2</b>		
<b>1b) in alternativa al punto 1a)</b>	<b>Punteggio max p. 8</b>	//////////	//////////
<b>Laurea specifica di I Livello o titolo equipollente</b> inerente l'area tematica (Informatica - Arte ceramica – Musica – Sport – Teatro)	Voto: 110 e lode = <b>p. 8</b>  Voto: 110 = <b>p. 7</b>  Voto: 100 - 109 = <b>p. 6</b>  Voto: 90 - 99 = <b>p. 4</b>  Voto: fino a 89 = <b>p. 2</b>		
<b>2)Altra laurea (secondo livello o specialistica)</b>	<b>Punti 2</b>		
<b>3) Altri titoli</b>	<b>Punteggio max p. 6</b>	//////////	//////////
Dottorato di ricerca	Punti 3 - Max <b>p. 6</b>		
Master di II Livello	Punti 2- Max <b>p. 4</b>		
Master di I Livello	Punti 1 – Max <b>p. 2</b>		
Corso di Perfezionamento universitario	Punti 0,5 – Max <b>p. 1</b>		

<b>4) Corso di formazione</b> coerente con l'area tematica	<b>Punteggio max. p. 4</b> 1 corso = punti <b>1</b>		
<b>5) Partecipazione a seminari/stages di formazione</b> inerenti l'area tematica	<b>Punteggio max. p. 2</b> 1 corso = punti <b>0,50</b>		
<b>6) Esperienze di insegnamento</b> in corsi extracurricolari nel settore di pertinenza con destinatari alunni del I ciclo (min. 20 ore x ciascuna esperienza)	<b>Punteggio max. p. 8</b> 1 esperienza = punti <b>2</b>		
<b>7) Certificazione informatica</b>	<b>Punteggio max. p. 2</b>	//////////	//////////
ICDL Full	Punti <b>2</b>		
ICDL Base	Punti <b>1</b>		
Altra certificazione rilasciata da enti pubblici	Punti <b>0,5</b>		
<b>8a) Area tematica: Informatica</b>	<b>Punteggio max. p. 16</b>	//////////	//////////
○ Comprovata esperienza nel settore della programmazione dei linguaggi per il WEB	Punti 4 - Max <b>p. 16</b>		
○ Comprovata esperienza nel settore della programmazione "Coding"	Punti 2 - Max <b>p. 8</b>		
<b>8b) Area tematica: Arte ceramica</b>	<b>Punteggio max. p. 16</b>	//////////	//////////
○ Mostra personale	Punti 4 - Max <b>p. 16</b>		
○ Mostra collettiva	Punti 2 - Max <b>p. 8</b>		
<b>8c) Area tematica: Musica</b>	<b>Punteggio max. p. 16</b>	//////////	//////////
○ Esibizione a carattere professionistico	Punti 4 - Max <b>p. 16</b>		
○ Esibizione a carattere dilettantistico	Punti 2 - Max <b>p. 8</b>		
<b>8d) Area tematica: Sport</b>	<b>Punteggio max. p. 16</b>	//////////	//////////
○ Competizione a carattere professionistico	Punti 4 - Max <b>p. 16</b>		
○ Competizione a carattere dilettantistico	Punti 2 - Max <b>p. 8</b>		
<b>8e) Area tematica: Teatro</b>	<b>Punteggio max. p. 16</b>	//////////	//////////
○ Esibizione a carattere professionistico	Punti 4 - Max <b>p. 16</b>		
○ Esibizione a carattere dilettantistico	Punti 2 - Max <b>p. 8</b>		
<b>Totale punteggio</b>		<b>/48</b>	<b>/48</b>

Firma

\_\_\_\_\_